

Erste Schritte

- [Slash-Befehle verwenden](#)
- [Registrierung](#)
- [Mein Konto anzeigen](#)
- [Befehlsübersicht für Mitglieder](#)
- [Registrierung entfernen](#)
- [Mitgliederübersicht](#)

Slash-Befehle verwenden

1. Öffne in Discord einen Kanal, in dem der GuildBot verwendet werden darf.
2. Gib `/` ein.
3. Wähle einen Befehl des GuildBots.
4. Fülle die von Discord angezeigten Felder aus.
5. Prüfe deine Angaben und sende den Befehl ab.

Mit `/hilfe` zeigt der Bot eine rollenabhängige Übersicht. Mitglieder sehen ihre Selbstverwaltungsbefehle; Offiziere erhalten zusätzliche Verwaltungsbereiche.

Falls mehrere Ally-Codes registriert sind, zeigt der Bot bei kontobezogenen Vorgängen ein Auswahlmenü. Diese Auswahl ist nur für die ausführende Person sichtbar und läuft nach kurzer Zeit ab.

Registrierung

Mit der Registrierung wird dein Discord-Konto mit einem oder mehreren SWGoH-Spielerkonten verbunden.

```
/register ally_code:123-456-789
```

Der Ally-Code muss genau neun Ziffern enthalten. Bindestriche sind erlaubt. Weitere Spielerkonten können mit demselben Befehl ergänzt werden. Ein Ally-Code kann immer nur einem Discord-Mitglied zugeordnet sein.

Der optionale Parameter `spieler` erlaubt die Zuordnung zu einem anderen aktiven Gildenmitglied. Verwende diese Möglichkeit nur mit Zustimmung der betroffenen Person oder für eine abgesprochene Korrektur.

Historische Punkte und Challenges werden geschützt: War ein Ally-Code früher einer anderen Person zugeordnet und besitzt Historiedaten, verhindert der Bot eine automatische Übertragung.

Mein Konto anzeigen

/konto

Die persönliche Übersicht enthält je nach Datenbestand alle aktiven Ally-Codes, den Punktestand je Ally-Code, einzelne offene Punkte mit Datum und Grund, aktuelle und angekündigte Absenzen sowie offene Challenges und deren Status.

Offiziere können über das optionale Feld ein anderes Konto aufrufen. Normale Mitglieder können nur ihr eigenes Konto ansehen.

Befehlsübersicht für Mitglieder

Befehl	Zweck
<code>/hilfe</code>	verfügbare Funktionen anzeigen
<code>/register</code>	Ally-Code registrieren
<code>/unregister</code>	Ally-Code-Zuordnung deaktivieren
<code>/mitglieder</code>	registrierte Mitglieder und Ally-Codes anzeigen
<code>/konto</code>	eigenes Konto mit Punkten, Absenzen und Challenges anzeigen
<code>/regel_list</code>	aktive Punktegründe anzeigen
<code>/add_challenge</code>	Challenge beantragen
<code>/edit_challenge</code>	eigenen noch nicht genehmigten Antrag bearbeiten
<code>/cancel_challenge</code>	eigene offene Challenge zurückziehen
<code>/challenge_list</code>	eigene Challenges anzeigen
<code>/add_absenz</code>	Absenz eintragen
<code>/edit_absenz</code>	eigene Absenz bearbeiten
<code>/del_absenz</code>	eigene Absenz löschen
<code>/tb_abmeldung</code>	einzelne TB-Phasen abmelden
<code>/wahl status</code>	Stand der aktuellen oder letzten Wahl anzeigen

Verwaltungsbefehle erscheinen teilweise ebenfalls in Discord, werden aber ohne erforderliche Rolle vom GuildBot abgewiesen.

Registrierung entfernen

```
/unregister ally_code:123-456-789
```

Der Befehl deaktiviert die Zuordnung, löscht aber keine Historie. Eine spätere erneute Registrierung desselben Ally-Codes reaktiviert die bestehende Zuordnung.

Mitglieder können nur eigene Ally-Codes abmelden. Offiziere dürfen fremde Zuordnungen korrigieren. Mit dem optionalen Feld `spieler` kann zusätzlich geprüft werden, ob der Ally-Code der erwarteten Person gehört.

Mitgliederübersicht

/mitglieder

Die Übersicht zeigt aktive registrierte Mitglieder mit ihren Ally-Codes. Die Antwort ist nur für die aufrufende Person sichtbar. Mitglieder ohne registrierten Ally-Code erscheinen nicht in der Liste.