

Gilden-Events

- [§ 7 Gilden-Events – Überblick](#)
- [Territorial War \(TW\)](#)
- [Territorial Battles \(TB\)](#)
- [Raid](#)

§ 7 Gilden-Events – Überblick

Die Magna Carta regelt die Teilnahme und die Pflichten bei den drei gemeinsamen Gilden-Events:

- Territorial War (TW)
- Territorial Battles (TB)
- Raid

Die Einzelheiten sind auf den folgenden Seiten festgehalten.

Territorial War (TW)

i. Anmeldung

1. Die Teilnahme am TW ist freiwillig.
2. Wer sich anmeldet, verpflichtet sich zur aktiven Teilnahme.
3. Es müssen sowohl Defensiv- als auch Offensiv-Banner erkämpft werden.

ii. Kontrolle

1. Für 0 Banner in der Defensive → 1 Punkt.
2. Für 0 Banner in der Offensive → 1 Punkt.
3. Kontrollpunkt: Ingame-Statistik nach Abschluss des TW.

iii. Defensive

1. Truppen und Flotten sind gemäss den Vorgaben der Offiziere zu setzen. Die Vorgaben sind im Kanal `#nlw-tw-teams` veröffentlicht.
2. Wird die vorgegebene Galaktische Macht um mehr als 10 % unterschritten, gibt es 1 Punkt.
3. Punkte für geringere Abweichungen liegen im Ermessen der Offiziere.

iv. Angriffsphase

1. Den Vorgaben der Offiziere ist Folge zu leisten.
2. Nicht genehmigte abtrünnige Aktionen führen zu 1 Punkt.

v. Mission erfüllt

1. Bei Eroberung aller Felder (Full Clear) werden keine Punkte verteilt.

Territorial Battles (TB)

1. Die Teilnahme am TB ist Pflicht.
2. Ein Spieler kann sich vor Beginn der nächsten Welle ohne Begründung abmelden, um den Offizieren die Planung zu erleichtern.

i. Setzen

1. Die Besetzung der Operationen wird durch einen Bot berechnet.
2. Es ist Pflicht, mindestens einmal täglich und zu Phasenbeginn die PM zu lesen und die geforderten Einheiten korrekt zu setzen.
3. Sind die Vorgaben für OPs am Ende einer Phase nicht vollständig umgesetzt, werden die Zuteilung der Bot-Ausgabe mit den tatsächlich gesetzten Toons verglichen. Für Spieler, die ihre Toons nicht gesetzt haben → 1 Punkt.

ii. Kämpfen und Stationieren

1. Den Vorgaben der Offiziere ist Folge zu leisten.
2. Nicht genehmigte abtrünnige Aktionen führen zu → 1 Punkt.
3. Solange nicht alle Sterne einer Phase erreicht sind, besteht Pflicht zum Stationieren.
4. Wenn Stationieren noch möglich war: Wer am Ende der Phase weniger Banner eingesetzt hat, als seine GM (Galaktische Macht) ausweist → 1 Punkt.

iii. Ausnahmen

1. Die Abmeldung befreit von möglichen Punkten.
2. Mission erfüllt:
 - Wenn alle geplanten Sterne geholt wurden und zusätzlich kein Stationieren mehr möglich war oder dieses gegen die Befehle der Offiziere verstossen würde, werden keine Punkte ausgesprochen.

Raid

1. Die Teilnahme am Raid ist Pflicht.
2. Den Raid ohne Abmeldung mit 0 Banner abzuschliessen, schadet der Gilde → 1 Punkt.