

§ 6 Challenge-Punktesystem

a. Grundgedanke

1. Fördern statt strafen.
2. Das Challenge-System soll Spieler motivieren, sich zu verbessern und als Teil der Gemeinschaft zu wachsen.
3. Fehler sind erlaubt – entscheidend ist, daraus zu lernen und die Gilde gemeinsam voranzubringen.

b. Allgemeines

1. Für jeden Spieler existiert ein Challenge-Konto (kurz: Konto).
2. Verstösst ein Spieler gegen eine Regel oder handelt wiederholt nicht im Sinne der Gilde, erhält er einen Challenge-Punkt (kurz: Punkt), der seinem Konto gutgeschrieben wird.
3. Es besteht kein Anspruch auf Vergessen.
4. Ab einem Kontostand von 5 Punkten kann der Gildenanführer einen Antrag auf Ausschluss stellen.
5. Ziel ist es jedoch, durch gezielte Challenges Verbesserung und Wiedergutmachung zu ermöglichen.

c. Punkteabbau durch Challenges

1. Ein Spieler kann Punkte abbauen, indem er eine Challenge annimmt und erfolgreich abschliesst.
2. Eine Challenge wird auf Anfrage des Spielers durch die Offiziere vergeben.
3. Jede Challenge soll sowohl der Gilde als auch dem Spieler einen nachweisbaren Fortschritt bringen.
4. Die Offiziere können:
 - eine Challenge aus einem vordefinierten Katalog auswählen, oder
 - eine massgeschneiderte Aufgabe für den Spieler definieren.
5. Wird eine Challenge erfolgreich erfüllt, werden die festgelegten Punkte vom Konto des Spielers gelöscht.
6. Wird die Challenge nicht fristgerecht abgeschlossen, verfällt sie, und die Punkte bleiben bestehen.

d. Definition von Challenges

1. Challenges sind gezielte Aufgaben, mit denen ein Spieler zeigen kann, dass er bereit ist, Verantwortung zu übernehmen und aktiv zum Gildenfortschritt beizutragen.
2. Eine Challenge besteht aus:
 - einem klar definierten Ziel mit messbarem Erfolgskriterium,

- einem kontrollierbaren Erfüllungszeitraum,
- sowie der Anzahl an Punkten, die beim erfolgreichen Abschluss abgebaut werden können.

Revision #1

Created 2026-10-02 10:03:56 UTC by BookStack Import

Updated 2026-10-02 10:03:56 UTC by BookStack Import